

**Тестирование (вопросы по теме):
«Разработка приложений для управления БАС»**

1. Какое из следующих утверждений является верным относительно нативных приложений?

- a) Они написаны на родном языке платформы.
- b) Как правило, они имеют лучшие характеристики и производительность.
- c) Они не требуют установки на устройство.
- d) Они всегда более доступны, чем веб-приложения.

Ответ: a.

2. Какая функция является преимуществом интерфейсов для управления дроном?

- a) Неудобство и неинтуитивность управления.
- b) Ограниченная функциональность.
- c) Необходимость использования консоли для чтения данных.
- d) Удобство, наглядность, интуитивность и расширенная функциональность.

Ответ: d.

3. Какое из следующих приложений является примером приложения для управления БПЛА с графическим интерфейсом?

- a) Mission Planner.
- b) INAV.
- c) Qt.
- d) Gazebo Simulator.

Ответ: a.

4. Какую задачу можно реализовать с помощью приложения?

- a) Запуск операционной системы.
- b) Выполнение простых вычислений.
- c) Редактирование видео.
- d) Управление дроном.

Ответ: d.

5. Какая технология является популярным инструментом для создания приложений?

- a) Qt.
- b) wxWidgets.
- c) GTK.
- d) Все перечисленные.

Ответ: d.

6. Какое преимущество Qt актуально для разработки приложения управления дроном?

- a) Простота использования.
- b) Кроссплатформенность, высокая производительность, богатый набор инструментов для разработки GUI.
- c) Низкая производительность.
- d) Ограниченный набор инструментов для разработки GUI.

Ответ: b.

7. Какая основная функция Gazebo Simulator?

- a) Предоставление доступа к интернету.
- b) Моделирование поведения роботов в 3D среде.

- c) Создание графических интерфейсов пользователя.
- d) Разработка кроссплатформенных приложений.

Ответ: а.

8. Какое утверждение является верным относительно разработки приложений для управления дронами с использованием Qt и Gazebo?

- a) Qt не позволяет создавать приложения для разных операционных систем.
- b) Gazebo не обеспечивает реалистичную симуляцию физики для тестирования алгоритмов.
- c) Qt не предоставляет инструменты для создания интерактивных пользовательских интерфейсов.
- d) Разработка таких приложений не требует навыков программирования на C++.

Ответ: d.

9. Какую цель можно достичь с помощью разработки приложений для управления дронами?

- a) Ускорение работы компьютера пользователя.
- b) Расширение функциональности дрона.
- c) Снижение сложности управления дроном.
- d) Повышение безопасности полетов.

Ответ: b.

10. Приведите 3 основных технологий для создания приложений.

- a) Веб-приложение.
- b) Нативное приложение для Android и iOS.
- c) Гибридное приложения.
- d) Все вышеперечисленные ответы.

Ответ: d.